



БІЛЯЇВСЬКА МІСЬКА РАДА
ОДЕСЬКОГО РАЙОНУ ОДЕСЬКОЇ ОБЛАСТІ
ПРОЄКТ Р І Ш Е Н Н Я

__ листопада 2024 року

м.Біляївка

№ ____ - __ /VIII

Про відмову у наданні дозволу на виготовлення проєкту землеустрою щодо відведення земельної ділянки для ведення особистого селянського господарства Чегурку Дмитру Михайловичу

Керуючись пунктом 34 частини 1 статті 26 «Про місцеве самоврядування в Україні», відповідно до статті 12, п.п5 п.27 Розділу X Перехідних положень Земельного кодексу України, розглянувши клопотання громадянина Чегурка Дмитра Михайловича від 01.11.2024, який проживає за адресою: Одеська обл., Одеський р-н, м.Біляївка, вул. _____ про надання дозволу на виготовлення проєкту із землеустрою щодо відведення земельної ділянки у власність площею 2,0га для ведення особистого селянського господарства та враховуючи рекомендації постійної комісії з питань екології, земельних відносин, раціонального використання земельних і природних ресурсів щодо відмови у наданні дозволу в зв'язку з тим, що під час дії воєнного стану безоплатна передача земель комунальної власності у приватну власність, надання дозволів на розроблення документації із землеустрою з метою такої безоплатної передачі, розроблення такої документації забороняється, Біляївська міська рада

ВИРІШИЛА:

1. Відмовити громадянину Чегурку Дмитру Михайловичу у наданні дозволу на виготовлення проєкту із землеустрою щодо відведення у власність земельної ділянки 2,0га для ведення особистого селянського господарства на території Біляївської міської територіальної громади.

2. Дане рішення набирає чинності з моменту його прийняття.

3. У разі незгоди з цим рішенням заявник має право оскаржити його у строк, визначений статтею 122 Кодексу адміністративного судочинства України, до Одеського окружного адміністративного суду.

4. Контроль за виконанням цього рішення покласти на постійну комісію з питань екології, земельних відносин, раціонального використання земельних і природних ресурсів (голова комісії Гой Світлана).

Біляївський міський голова

Михайло БУХТІЯРОВ